

The *srdp-mathematik* package

Documentation

CHRISTOPH WEBERNDORFER

OKTOBER 2018

Befehle und Unterstützung zur Erstellung von Beispielformaten im Rahmen der standardisierten schriftlichen Reifeprüfung (SRP) in Mathematik, gemäß den Vorlagen des Bundesinstituts für Bildungsforschung, Innovation & Entwicklung des österreichischen Schulwesens (bifie).

1	Allgemeine Befehle	1
1.1	Beispielumgebungen	1
1.1.1	<i>beispiel</i> -Umgebung	1
1.1.2	<i>langesbeispiel</i> -Umgebung	2
1.1.3	Notenschlüssel	2
1.2	Lösungseingabe – Option: [<i>solution_on/off</i>]	3
1.2.1	<i>antwort</i> -Befehl	3
1.2.2	Zusatz: Optionales Argument	3
1.3	Erstellung von Gruppen	4
1.3.1	Weitere allgemeine Befehle	4
2	Typ-1-Aufgaben	6
2.1	<i>multiplechoice</i> -Befehl	6
2.1.1	Add-on: <i>langmultiplechoice</i> -Befehl	10
2.2	<i>lueckentext</i> -Befehl	11
2.2.1	Zusatz: Variable Breiten der Boxen	12
2.2.2	Zusatz: Englischer Lückentext	13
2.3	<i>zuordnen</i> -Befehl	13
2.3.1	Zusatz: Variable Breiten der Boxen	14
3	Einfügen von GeoGebra-Grafiken	16

Weitere Hilfe (L^AT_EX-Grundlagen):

http://www.fernuni-hagen.de/imperia/md/content/zmi_2010/a026_latex_einf.pdf

http://www.asc.tuwien.ac.at/compmath/2012/latex_total2011.pdf

<http://latex.tugraz.at/latex/warum>

1 Allgemeine Befehle

Die *allgemeinen Befehle* erleichtern das Erstellen von Tests, Schularbeiten Prüfungen mithilfe einiger wichtigen Strukturen. Sie sollten stets verwendet werden, um die volle Funktionsfähigkeit dieses Pakets auszunutzen.

1.1 Beispielumgebungen

Jedes Beispiel sollte innerhalb einer Beispielumgebung gesetzt werden, welche bei der Formatierung und der Verarbeitung der Punkte unterstützt. Dabei werden zwei Beispiel-Typen unterschieden: `beispiel` und `langesbeispiel`.

1.1.1 `beispiel`-Umgebung

Die `beispiel`-Umgebung dient zur Erstellung eines Beispiels einer Schularbeit, einer Prüfung, usw. Dabei sind praktisch alle Funktionen von \LaTeX , wie Text, Formeln oder Grafiken möglich. Diese Umgebung erlaubt jedoch keinen Seitenumbruch! Die Beispiele werden automatisch nummeriert.

EINGABE:

```
\begin{beispiel}{6} %PUNKTE DES BEISPIELS
```

In diesen Bereich kommt das Beispiel. Dabei kann ein beliebig langer Text (ohne Seitenumbruch) geschrieben werden. Die Spalte mit den Punkten wird dabei immer frei gehalten. Aber auch mathematische Formeln sind möglich: $\frac{x^2+x+5}{\sqrt{x^3}}$.

```
\end{beispiel}
```

AUSGABE:

1. In diesen Bereich kommt das Beispiel. Dabei kann ein beliebig langer Text (ohne _____/6
Seitenumbruch) geschrieben werden. Die Spalte mit den Punkten wird dabei
immer frei gehalten. Aber auch mathematische Formeln sind möglich: $\frac{x^2+x+5}{\sqrt{x^3}}$

1.1.2 langesbeispiel-Umgebung

Die `langesbeispiel`-Umgebung dient ebenso zur Erstellung eines Beispiels, funktioniert analog, erlaubt aber im Gegensatz zur `beispiel`-Umgebung Seitenumbrüche. Auch lange Beispiele werden weiterführend nummeriert.

EINGABE:

```
\begin{langesbeispiel} \item[8] %PUNKTE DES BEISPIELS
```

In diesen Bereich kommt das Beispiel und funktioniert praktisch analog zur `beispiel`-Umgebung. Ist das Beispiel jedoch länger als eine Seite (z.B bei Typ-2 Aufgaben), werden Seitenumbrüche automatisch gemacht. Auch hier sind mathematische Formeln möglich:

```
$$\frac{x^2+x+5}{\sqrt{x^3}}$.
```

```
\end{langesbeispiel}
```

AUSGABE:

2. In diesen Bereich kommt das Beispiel und funktioniert praktisch analog zur ____/8 `beispiel`-Umgebung. Ist das Beispiel jedoch länger als eine Seite (z.B bei Typ-2 Aufgaben), werden Seitenumbrüche automatisch gemacht. Auch hier sind mathematische Formeln möglich: $\frac{x^2+x+5}{\sqrt{x^3}}$.

1.1.3 Notenschlüssel

Werden für alle Beispiele die `beispiel`- oder die `langesbeispiel`-Umgebung verwendet, wird die Gesamtpunktezahl sowie der Notenschlüssel automatisch berechnet. Die Werte in Klammer geben dabei den prozentualen Notenschlüssel vor und können beliebig variiert werden:

EINGABE:

```
\notenschluessel{0.91}{0.8}{0.64}{0.5}
```

AUSGABE:

Erreichte Punkte	Prozent	Gesamt	Note	
		14		
Sehr Gut 14 - 13	Gut 12 - 11	Befriedigend 10 - 9	Genügend 8 - 7	Nicht Genügend unter 7

1.2 Lösungseingabe – Option: [solution_on/off]

Es besteht die Möglichkeit, die Lösung in der erstellten `tex`-Datei zu implementieren und diese bei Bedarf in der PDF-Datei ein- bzw. auszublenden. Um diese Funktion nutzen zu können, muss die `solution_on/off` Option im `mathematik`-Paket geladen werden. Diese kann durch hinzufügen durch „`solution_on`“ bzw. „`solution_off`“ aktiviert bzw. deaktiviert werden. Also:

```
\usepackage[solution_on]{mathematik}
```

oder

```
\usepackage[solution_off]{mathematik}
```

Die korrekte Lösungseingabe der vorformatierten Typ1-Aufgaben wird bei den entsprechenden Befehlen direkt erklärt. Unabhängig davon, gibt es die Möglichkeit mithilfe des `antwort`-Befehls, beliebige Abschnitte als *Antwort* zu deklarieren.

1.2.1 antwort-Befehl

Für offene Antworten kann der `\antwort{}`-Befehl verwendet werden. Darin können Textpassagen, mathematische Formeln oder Grafiken angegeben werden, die ausschließlich bei aktivierter Lösung (`[solution_on]`) und in **rot** angegeben werden.

1.2.2 Zusatz: Optionales Argument

Der `antwort`-Befehl erlaubt ein optionales Argument. Es können dadurch zusätzliche Textpassagen angegeben werden, die ausschließlich angezeigt werden, wenn die Lösungsanzeige deaktiviert (`[solution_off]`) ist. Das heißt:

EINGABE:

```
\antwort[Optionale Eingabe, die nur angezeigt wird, wenn 'solution_off' gewählt wird.]
```

```
{Dies ist die notwendige Angabe und wird in rot angezeigt und nur wenn 'solution_on' eingestellt ist.}
```

AUSGABE, wenn `\usepackage[solution_off]{mathematik}` eingestellt ist:

Optionale Eingabe, die nur angezeigt wird, wenn 'solution_off' gewählt wird.

AUSGABE, wenn `\usepackage[solution_on]{mathematik}` eingestellt ist:

Dies ist die notwendige Eingabe und wird in rot angezeigt und nur wenn 'solution_on' eingestellt ist.

1.3 Erstellung von Gruppen

Das `mathematik`-Paket ermöglicht auch die automatische Erstellung von Gruppen für Schularbeiten, durch Vertauschung der Antwortmöglichkeiten aller Typ1-Aufgaben. Dazu muss im Preamble (Bereich vor `\begin{document}`) folgender Befehl eingefügt werden:

```
\setcounter{Zufall}{0}
```

Die Zahl „0“ bedeutet dabei, dass keine Vertauschung stattfindet und somit die Antwortmöglichkeiten in der Reihenfolge angezeigt werden, in der sie in der `tex`-Datei eingegeben wurden.

Durch das Ersetzen der Zahl „0“ durch die Zahlen 1, 2, 3, . . . (und anschließendem Kompilieren) werden die Antwortmöglichkeiten bei **allen** Typ1-Formaten der Datei in einer zufälligen Reihenfolge vertauscht. Es können somit in kurzer Zeit mehrere Gruppen der selben Schularbeit erstellt werden. Die eingegebenen Lösungen werden gleichermaßen übernommen.

Die Erstellung der Gruppen ist dabei reproduzierbar. Die Reihenfolge der Antwortmöglichkeiten einer Gruppe bleibt daher immer gleich. Mithilfe des Befehls `\Gruppe` kann die Gruppennummer innerhalb der PDF-Datei (z.B. am Deckblatt) angezeigt werden.

1.3.1 Weitere allgemeine Befehle

Darüber hinaus gibt es noch weitere Befehle, die die Formatierung erleichtern.

`\leer` - Befehl

Eine Leerzeile, etwa zwischen zwei Beispielen.

(Nach dem Befehl `\leer` muss in der `.tex`-Datei ein Leerzeile eingefügt werden!)

`\meinlr` - Befehl

```
\meinlr{Dieser Teil steht links. Wenn dieser Text länger sein sollte,  
geht er automatisch in der nächsten Zeile weiter ohne auf die andere  
Seite über zu gehen.}{Dieser Teil steht rechts.}
```

Teilt die Seite in zwei gleich große Seiten.

AUSGABE:

Dieser Teil steht links. Wenn dieser Text länger sein sollte, geht er automatisch in der nächsten Zeile weiter ohne auf die andere Seite über zu gehen. Dieser Teil steht rechts.

Zusatz: Variable Spaltenbreiten bei `\meinlr`

Der Befehl `\meinlr` erlaubt durch die optionale Eingabe eine Abänderung der beiden Spaltenbreiten. Durch die Eingabe zwischen ca. -0.3 und 0.3 kann die Spaltenmitte nach links oder rechts verschoben und somit die Spaltenbreite variiert werden.

EINGABE:

```
\meinlr[-0.15]{Mit einem negativen Wert wird die linke Spalte verkleinert.}
{Die rechte Spalte wird damit automatisch vergrößert. Dadurch ist es möglich,
die Spaltenbreiten nach Belieben zu variieren.}
```

AUSGABE:

Mit einem negativen Wert wird die linke Spalte verkleinert.	Die rechte Spalte wird damit automatisch vergrößert. Da- durch ist es möglich, die Spaltenbreiten nach Belieben zu va- riieren.
--	---

`\meinlcr` - Befehl

```
\meinlcr{Text ganz links}{Text in der Mitte. Auch hier sind längere Texte
möglich.}{Text auf der rechten Seite.}
```

Teilt die Seite in drei gleich große Teile

AUSGABE:

Text ganz links. Was passiert hier wenn dieser Teil länger ist? Text in der Mitte. Auch hier sind längere Texte möglich. Text auf der rechten Seite.

2 Typ-1-Aufgaben

Das `mathematik`-Paket ermöglicht die Verwendung vorgefertigter Aufgabenformate, die bei der österreichischen, standardisierten Reifeprüfung Anwendung finden.

2.1 `multiplechoice`-Befehl

Dieser Befehl liefert eine vollständige Formatierung für eine Multiplechoice-Aufgabe. Die Anzahl der Antwortmöglichkeiten kann dabei frei (max. 9) gewählt werden. Als Standard ist dabei das Format mit fünf Antwortmöglichkeiten eingestellt.

Die korrekten Antworten der Multiplechoice-Aufgabe werden dabei bei A1, A2, ..., A5 angegeben. Sollte beispielsweise die 1., die 4. und 5. Antwortmöglichkeit korrekt sein, muss je eine „0“ durch 1, 4, und 5 ersetzt werden – Die Reihenfolge dabei ist nicht relevant. Also:

EINGABE:

```
\multiplechoice[5]{ %Anzahl der Antwortmoeglichkeiten, Standard: 5
L1={Hier}, %1. Antwortmoeglichkeit
L2={werden}, %2. Antwortmoeglichkeit
L3={die möglichen}, %3. Antwortmoeglichkeit
L4={Antworten}, %4. Antwortmoeglichkeit
L5={eingetragen}, %5. Antwortmoeglichkeit
L6={}, %6. Antwortmoeglichkeit
L7={}, %7. Antwortmoeglichkeit
L8={}, %8. Antwortmoeglichkeit
L9={}, %9. Antwortmoeglichkeit
%% LOESUNG: %%
A1=1, % 1. Antwort
A2=4, % 2. Antwort
A3=5, % 3. Antwort
A4=0, % 4. Antwort
A5=0, % 5. Antwort
}
```

AUSGABE:

mit `\setcounter{Antworten}{0}`:

Hier	<input type="checkbox"/>
werden	<input type="checkbox"/>
die möglichen	<input type="checkbox"/>
Antworten	<input type="checkbox"/>
eingetragen	<input type="checkbox"/>

mit `\setcounter{Antworten}{1}`:

Hier	<input checked="" type="checkbox"/>
werden	<input type="checkbox"/>
die möglichen	<input type="checkbox"/>
Antworten	<input checked="" type="checkbox"/>
eingetragen	<input checked="" type="checkbox"/>

Die Zahl in eckigen Klammern gibt dabei die gewünschte Anzahl von Antwortmöglichkeiten an. Somit sind beispielsweise drei oder sieben Antwortmöglichkeiten einstellbar.

Wichtig zu erwähnen ist dabei, dass ausschließlich die Zahl in eckigen Klammern die Anzahl der Antwortmöglichkeiten angibt. Werden anschließend zu wenige oder zu viele Antwortmöglichkeiten angegeben, werden Leerzeilen erzeugt oder die Eingabe wird in der Ausgabe nicht berücksichtigt.

EINGABE:

```
\multiplechoice[3]{ %Anzahl der Antwortmoeglichkeiten, Standard: 5
L1={Durch die 3}, %1. Antwortmoeglichkeit
L2={in eckigen Klammern, werden}, %2. Antwortmoeglichkeit
L3={3 Antworten angezeigt}, %3. Antwortmoeglichkeit
%% LOESUNG: %%
A1=0, % 1. Antwort
A2=0, % 2. Antwort
A3=0, % 3. Antwort
A4=0, % 4. Antwort
A5=0, % 5. Antwort
}
```

AUSGABE:

Durch die 3	
in eckigen Klammern, werden	
3 Antworten angezeigt	

EINGABE:

```
\multiplechoice[7]{ %Anzahl der Antwortmoeglichkeiten, Standard: 5
L1={Das Gleiche}, %1. Antwort
L2={passiert beim Eintragen von}, %2. Antwort
L3={sieben Möglichkeiten.}, %3. Antwort
L4={Dabei werden immer 7 Antworten}, %4. Antwort
L5={angezeigt, unabhängig ob sie ausgefüllt}, %5. Antwort
L6={sind oder nicht!}, %6. Antwort
L7={}, %7. Antwort
L8={}, %8. Antwort
L9={}, %9. Antwort
%% LOESUNG: %%
A1=0, % 1. Antwort
A2=0, % 2. Antwort
A3=0, % 3. Antwort
A4=0, % 4. Antwort
A5=0, % 5. Antwort
}
```

AUSGABE:

Das Gleiche	
passiert beim Eintragen von	
sieben Möglichkeiten.	
Dabei werden immer 7 Antworten	
angezeigt, unabhängig ob sie ausgefüllt	
sind oder nicht!	

Die Eingabe in eckiger Klammer ist dabei optional. Wird sie nicht angegeben, wird der Standard von 5 angenommen.

EINGABE:

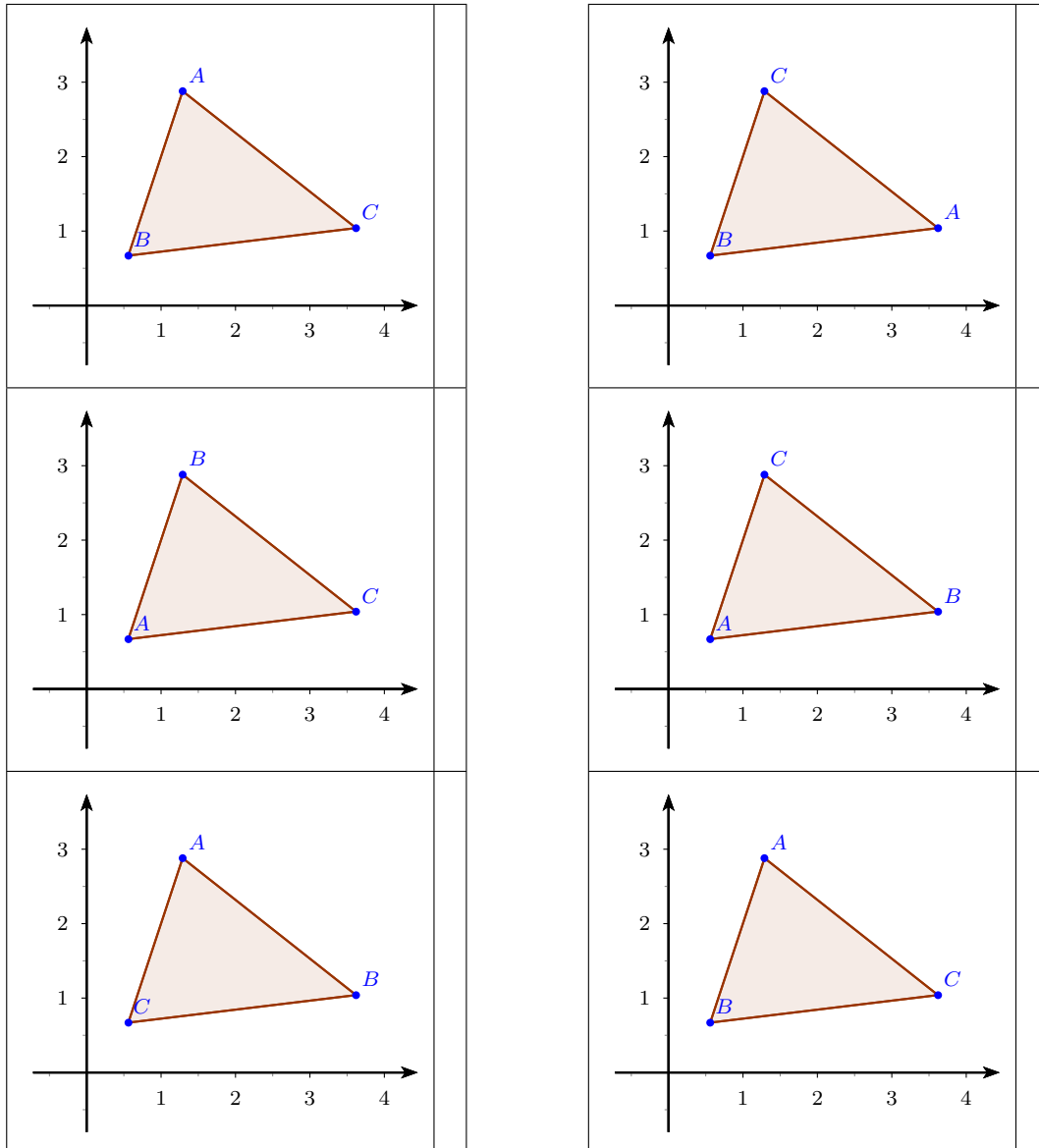
```
\multiplechoice{ %Anzahl der Antwortmoeglichkeiten, Standard: 5  
L1={In diesem}, %1. Antwort  
L2={Fall wird der}, %2. Antwort  
L3={Standard von}, %3. Antwort  
L4={fünf Antwortmöglichkeiten}, %4. Antwort  
L5={angenommen}, %5. Antwort  
L6={}, %6. Antwort  
L7={}, %7. Antwort  
L8={}, %8. Antwort  
L9={} %9. Antwort  
}
```

AUSGABE:

In diesem	
Fall wird der	
Standard von	
fünf Antwortmöglichkeiten	
angenommen	

2.1.1 Add-on: langmultiplechoice-Befehl

Der `langmultiplechoice`-Befehl ist analog zum `multiplechoice`-Befehl zu verwenden. Der Unterschied besteht darin, dass Antwortmöglichkeiten auf zwei Spalten aufgeteilt werden. Dies ist vor allem dann sinnvoll, wenn Geogebra-Grafiken importiert werden, um eine bessere Lesbarkeit zu ermöglichen.



2.2 lueckentext-Befehl

Dieser Befehl dient zur Erstellung eines Lückentexts, basierend auf dem standardisierten Format des BIFIE. Der einleitenden Satz: „Ergänze die Textlücken im folgenden Satz durch Ankreuzen der jeweils richtigen Satzteile so, dass eine mathematisch korrekte Aussage entsteht!“ wird als Standard angenommen und automatisch angegeben. Im Bereich `\text={}` wird der Lückentext angegeben, wobei die Lücken immer mit `\gap` eingefügt werden und automatisch nummeriert werden. Analog zu den Lösungsangaben der Multiplechoice-Aufgabe, werden die korrekten Antworten bei A1, A2 oder A3 mit 1,2 oder 3 angegeben. (hier: Lösung links: 3 und rechts: 2)

EINGABE:

```
\lueckentext{
text={Hier wird der Text geschrieben. Die Lücke eins hat dabei
die \gap, die Lücke zwei hat die \gap.}, %Lueckentext Luecke=\gap
L1={Hier schreibt}, %1.Moeglichkeit links
L2={man die Antwortmöglichkeiten}, %2.Moeglichkeit links
L3={für die erste Lücke}, %3.Moeglichkeit links
R1={und hier jene}, %1.Moeglichkeit rechts
R2={für die Möglichkeiten}, %2.Moeglichkeit rechts
R3={der zweiten Lücke. Theoretisch könnte dieser Text
auch zweizeilig sein.}, %3.Moeglichkeit rechts
%% LOESUNG: %%
A1=3, % Antwort links
A2=2 % Antwort rechts
}
```

AUSGABE: Ergänze die Textlücken im folgenden Satz durch Ankreuzen der jeweils richtigen Satz-
teile so, dass eine mathematisch korrekte Aussage entsteht!

Hier wird der Text geschrieben. Die Lücke eins hat dabei die _____①_____, die Lücke zwei hat
die _____②_____.

①	
Hier schreibt	<input type="checkbox"/>
man die Antwortmöglichkeiten	<input type="checkbox"/>
für die erste Lücke	<input checked="" type="checkbox"/>

②	
und hier jene	<input type="checkbox"/>
für die Möglichkeiten	<input checked="" type="checkbox"/>
der zweiten Lücke. Theoretisch könnte dieser Text auch mehrzeilig sein.	<input type="checkbox"/>

2.2.1 Zusatz: Variable Breiten der Boxen

Der `lueckentext`-Befehl erlaubt ein optionales Argument, um die Größen der beiden Boxen zu variieren. Dabei werden in den eckigen Klammern [] die Veränderung der linken Box (Änderung ca. zwischen -0.3 und 0.3) angegeben und die rechte Box wird automatisch angepasst. Will man etwa die linke Box vergrößern, gilt:

EINGABE:

```
\lueckentext[0.25]{
text={Hier wird der Text geschrieben. Die Lücke eins hat dabei
die \gap, die Lücke zwei hat die \gap.}, %Lueckentext Luecke=\gap
L1={In manchen Fällen sind die Antworten einer Lücke},
%1.Moeglichkeit links
L2={viel länger als die der zweite. In diesem Fall kann man},
%2.Moeglichkeit links
L3={die Größen der Boxen manuell variieren. Die Eingabe ist optional. },
%3.Moeglichkeit links
R1={Sehr}, %1.Moeglichkeit rechts
R2={kurze}, %2.Moeglichkeit rechts
R3={Antworten}, %3.Moeglichkeit rechts
%% LOESUNG: %%
A1=1, % Antwort links
A2=3 % Antwort rechts
}
```

AUSGABE:

Ergänze die Textlücken im folgenden Satz durch Ankreuzen der jeweils richtigen Satzteile so, dass eine mathematisch korrekte Aussage entsteht!

Hier wird der Text geschrieben. Die Lücke eins hat dabei die _____①_____, die Lücke zwei hat die _____②_____.

①	
In manchen Fällen sind die Antworten einer Lücke	<input checked="" type="checkbox"/>
viel länger als die der zweite. In diesem Fall kann man	<input type="checkbox"/>
die Größen der Boxen manuell variieren. Die Eingabe ist optional.	<input type="checkbox"/>

②	
Sehr	<input type="checkbox"/>
kurze	<input type="checkbox"/>
Antworten	<input checked="" type="checkbox"/>

Analog funktioniert die Verkleinerung der linken Box. Dazu müssen Werte kleiner 0 angegeben werden.

2.2.2 Zusatz: Englischer Lückentext

Der Befehl `englueckentext` ist analog zum `lueckentext`-Befehl zu verwenden. Jedoch wird der als Standard angenommene, einleitende Satz bei Lückentextaufgaben in Englisch angezeigt.

EINGABE:

```
\englueckentext{
text={Hier wird der Text einer englischen Aufgabe geschrieben. Die Lücken
\gap und \gap können analog angegeben werden.}, %Lueckentext Luecke=\gap
L1={Auch}, %1.Moeglichkeit links
L2={der}, %2.Moeglichkeit links
L3={Rest}, %3.Moeglichkeit links
R1={wird}, %1.Moeglichkeit rechts
R2={gleich}, %2.Moeglichkeit rechts
R3={eingegeben}, %3.Moeglichkeit rechts
%% LOESUNG: %%
A1=1, % Antwort links
A2=3 % Antwort rechts
}
```

AUSGABE:

Complete the following sentence by putting a cross next to one of the given possibilities for each gap so that the sentence becomes a correct statement.

Hier wird der Text einer englischen Aufgabe geschrieben. Die Lücken ① und ② können analog angegeben werden.

①	
Auch	<input checked="" type="checkbox"/>
der	<input type="checkbox"/>
Rest	<input type="checkbox"/>

②	
wird	<input type="checkbox"/>
gleich	<input type="checkbox"/>
eingegeben	<input checked="" type="checkbox"/>

2.3 zuordnen-Befehl

Dieser Befehl dient zum Erstellen des Zuordnungsformats von vier aus sechs Möglichkeiten. Die korrekten Antworten können hier frei als Buchstaben eingegeben werden. (hier: F, C, A, D)

EINGABE:

```
\zuordnen{
R1={Hier sind die vier},% Response 1
R2={Antworten, zu},% Response 2
R3={denen die Möglichkeiten der rechten Box richtig},% Response 3
R4={zuzuordnen sind},% Response 4
%% Moegliche Zuordnungen: %%
A={Hier trägt}, %Moeglichkeit A
B={man den Text}, %Moeglichkeit B
C={oder die Formeln}, %Moeglichkeit C
D={für die sechs}, %Moeglichkeit D
E={Möglichkeiten, die man zuordnen muss}, %Moeglichkeit E
F={ein.}, %Moeglichkeit F
%% LOESUNG: %%
A1={F},% 1. richtige Zuordnung
A2={C},% 2. richtige Zuordnung
A3={A},% 3. richtige Zuordnung
A4={D},% 4. richtige Zuordnung
}
```

AUSGABE:

Hier sind die vier	F
Antworten, zu	C
denen die Möglichkeiten der rechten Box richtig	A
zuzuordnen sind	D

A	Hier trägt
B	man den Text
C	oder die Formeln
D	für die sechs
E	Möglichkeiten, die man zuordnen muss
F	ein.

2.3.1 Zusatz: Variable Breiten der Boxen

Der `zuordnen`-Befehl erlaubt ein optionales Argument, um die Größen der beiden Boxen zu variieren. Dabei werden in den eckigen Klammern [] die Veränderung der linken Box (Änderung

ca. zwischen -0.3 und 0.3) angegeben und die rechte Box wird automatisch angepasst. Will man etwa die linke Box vergrößern, gilt:

EINGABE:

```
\zuordnen[0.25]{
R1={Dabei wird die linke Box vergrößert.},% Response 1
R2={Dies dient vor allem dazu,},% Response 2
R3={wenn eine Seite viel Text enthält, die andere hingegen},% Response 3
R4={nur ganz wenig. Wird die [ ] nicht angegeben dann wird der Standardwert
0 angenommen.},% Response 4
%% Moegliche Zuordnungen: %%
A={Hier}, %Moeglichkeit A
B={sind}, %Moeglichkeit B
C={eher}, %Moeglichkeit C
D={kurze}, %Moeglichkeit D
E={Antworten}, %Moeglichkeit E
F={möglich}, %Moeglichkeit F
%% LOESUNG: %%
A1={},% 1. richtige Zuordnung
A2={},% 2. richtige Zuordnung
A3={},% 3. richtige Zuordnung
A4={},% 4. richtige Zuordnung
}
```

AUSGABE:

Dabei wird die linke Box vergrößert.	
Dies dient vor allem dazu,	
wenn eine Seite viel Text enthält, die andere hingegen	
nur ganz wenig. Wird die [] nicht angegeben dann wird der Standardwert 0 angenommen.	

A	Hier
B	sind
C	eher
D	kurze
E	Antworten
F	möglich

Analog funktioniert die Verkleinerung der linken Box. Dazu müssen Werte kleiner 0 angegeben werden.

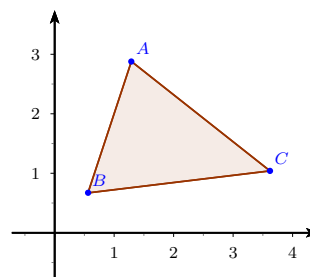
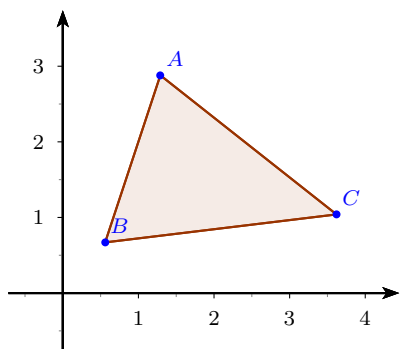
3 Einfügen von GeoGebra-Grafiken

Folgende Schritte müssen befolgt werden, um Geogebra-Grafiken in \LaTeX -Dokumente einfügen zu können.

1. Grafik in Geogebra zeichnen
2. Datei \rightarrow Export \rightarrow Grafik-Ansicht als PSTricks...
3. Parameter einstellen
4. Erzeuge PSTricks drücken
5. Gesamten Text, der zwischen $\backslash\text{begin}\{\text{document}\}$ und $\backslash\text{end}\{\text{document}\}$ steht, kopieren.
6. Im \LaTeX -Dokument dort einfügen, wo die Grafik integriert werden soll. (Dies ist auch innerhalb von den unterschiedlichen Formaten (wie $\backslash\text{zuordnen}$ oder $\backslash\text{multiplechoice}$ möglich)
7. Die Größe der Grafik kann mithilfe des folgenden Befehls angepasst werden:

$\backslash\text{resizebox}\{0.5\backslash\text{linewidth}\}\{!\}\{\text{Hier wird der Text von Geogebra eingefügt}\}$

Der Faktor 0.5 gibt die Größe der Grafik an. Mit dem Wert 0.5 wird die Größe der Grafik somit halbiert.



Kopie des PSTricks-Exports von Geogebra
(Originalgröße und mit $\backslash\text{resizebox}\{0.5\backslash\text{linewidth}\}\{!\}\{\dots\}$)